

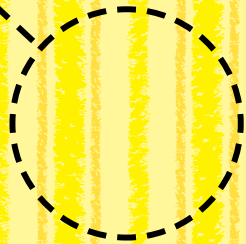
Get curious at home.



With an adult's help, cut out Curious George. Then try the fun activities inside!

Curious George

Let's Get Curious!



With an adult's help, cut out this sign and hang it on your door.

Books for Curious Kids

Who Sank the Boat? by Pamela Allen

An Egg Is Quiet by Dianna Hutts Aston

Linnea's Windowsill Garden by Christina Bjork

Recycling Handbook for Kids by Gail Gibbons

Great Estimations by Bruce Goldstone

Hannah's Collection by Marthe Jocelyn

The Librarian Who Measured the Earth by Kathryn Lasky

Backyard Birds by Jonathan Latimer and Karen Stray Nolting

Inch by Inch by Leo Leonni

Nature in the Neighborhood by Gordon Morrison

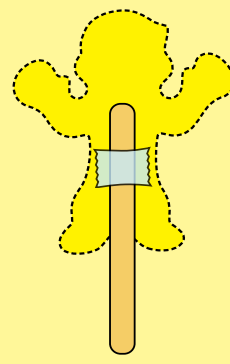
Curious George Flies a Kite by H. A. and Margret Rey



Quiet, please. I'm reading!

Shadow Show

- Materials**
- Curious George
 - Popsicle stick
 - large paper clip or tape
 - flashlight or bendable lamp (Ask an adult for help.)
 - blank wall



Attach a Popsicle stick to Curious George's back using tape or a large paper clip.

Find a blank wall. Darken the room, and have an adult shine the light on the wall.

Hold Curious George between the light and the wall. Do you see his shadow? Move him toward and away from the light. What happens?

Put on a play using your Curious George shadow puppet. Use your hands to make other shadow characters.

Zooming Zip-line

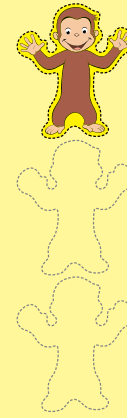
- Materials**
- Curious George
 - paper clips
 - tape
 - thread (five Curious Georges long)



Attach a paper clip to Curious George's head. Push the thread through the top of the clip so that he hangs freely, and tape one end to a doorknob.

Pull the thread tight, and lower the end to the ground. What happens? Can you move the thread to make Curious George go faster or slower? What happens if you attach paper clips to his feet?

Measuring Monkey



- Materials**
- Curious George
 - paper
 - pencil
 - place markers (pennies, paper clips, or other such small items)

Measure objects in your home using Curious George instead of a ruler. If an object isn't a whole number of Curious Georges long, you can decide how to describe its length—for example, "two Curious Georges and an arm" or "two-and-a-half Curious Georges."

Guess how many Curious Georges tall you and your family members are. Take turns measuring one another to test your predictions.

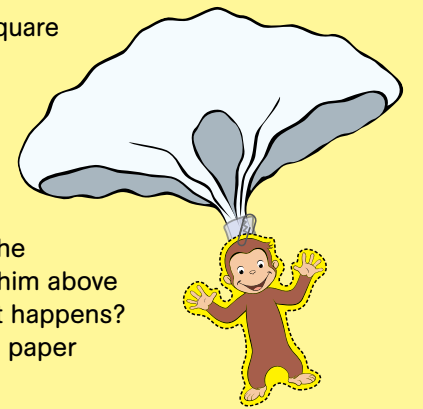
Predict how far you can jump. Mark your starting and landing points, and estimate how far you went. Then measure the distance between the two points.

Write down your predictions and measurements on the paper.

Plummeting Parachute

- Materials**
- Curious George
 - scissors
 - tape
 - paper clips
 - small plastic grocery bag (from a store)

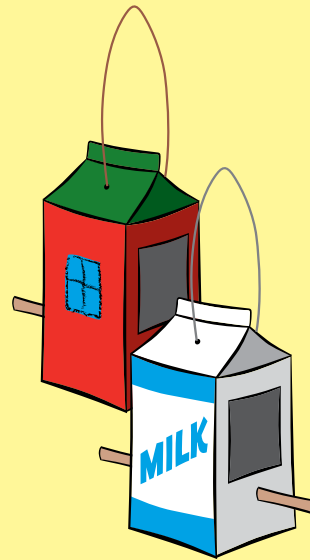
With an adult's help, cut a square out of the bag. Tape the corners of the square together to form a parachute. Attach a paper clip to the taped end.



Attach Curious George to the other end of the clip. Hold him above your head, and let go. What happens? What happens if you attach paper clips to his feet?

For the Birds

- Materials**
- half-gallon milk or juice carton
 - ruler
 - scissors
 - nontoxic paint, crayons, Popsicle sticks (all optional)
 - dowel or stick
 - bird seed
 - wire or string



Rinse and dry the carton.

With an adult's help, cut square windows into two opposite sides of the carton, leaving two inches at the top and the bottom. Decorate the carton.

Poke a hole below each window, and push the dowel or stick all the way through the carton. Fill the bottom with bird seed.

Thread the wire or string through the top of the feeder. Hang it in a spot that's easy to see but safe from cats or other predators.

Seeds of Inquiry

Observe your feeder daily. Count and write down the numbers and types of birds that use it. What could you change if you wanted to attract different birds? Are any animals attracted to the feeder besides birds?



Everyday work and play build skills for math, science, and engineering.



When playing freely, children explore the textures, shapes, weights, smells, and colors of materials.



Understanding that objects can be sorted in different ways helps children discover relationships and patterns.



Construction play builds confidence and encourages experimentation, questioning, and problem solving.



Planning and prioritizing tasks and organizing objects build skills for collecting and using information.



Repeating an activity over and over again leads to new understandings, questions, predictions, and experiments.



Minnesota Children's Museum

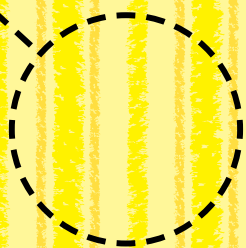
Póinte curioso en casa.



**Con la ayuda de un adulto,
recorta a Curious George.
¡Luego diviértete con las actividades!**

Curious George

Let's Get Curious!



Con la ayuda de un adulto, recorta este letrero y cuélgalo de tu puerta.

Libros para niños curiosos

Who Sank the Boat? por Pamela Allen

An Egg Is Quiet por Dianna Hutts Aston

Linnea's Windowsill Garden por Christina Bjork

Recycling Handbook for Kids por Gail Gibbons

Great Estimations por Bruce Goldstone

Hannah's Collection por Marthe Jocelyn

The Librarian Who Measured the Earth por Kathryn Lasky

Backyard Birds por Jonathan Latimer y Karen Stray Nolting

Inch by Inch por Leo Leoni

Nature in the Neighborhood por Gordon Morrison

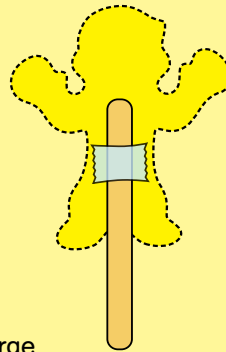
Curious George Flies a Kite por H. A. y Margret Rey



¡Silencio, por favor! ¡Estoy leyendo!

Juegos con sombras

- Materiales**
- Curious George
 - palito de helado
 - clip grande o cinta adhesiva
 - linterna o lámpara de base flexible (Pídele ayuda a un adulto.)
 - pared lisa



Fija el palito con el clip o la cinta adhesiva a la espalda de Curious George.

Busca una pared lisa. Pídele a un adulto que oscurezca la habitación y que alumbre la pared.

Coloca a Curious George entre la luz y la pared. ¿Ves su sombra? Acércalo y aléjalo de la luz. ¿Qué sucede?

Improvisa una obra de teatro empleando la sombra de tu títere Curious George. Crea otros personajes de sombra con las manos.

Carril de hilo

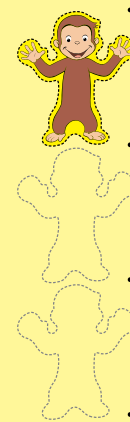
- Materiales**
- Curious George
 - clips
 - cinta adhesiva
 - hilo (de cinco Curious Georges de largo)

Colócale un clip a Curious George en la cabeza. Pasa el hilo por la parte de arriba del clip para que Curious George cuelgue, y fija un extremo del hilo a la perilla de una puerta.

Tensa el hilo sin romperlo y luego baja tu extremo hacia el suelo. ¿Qué sucede? ¿Puedes maniobrar el hilo para que Curious George vaya más rápido o más lento? ¿Qué sucede si le colocas clips en las patas?



Monito medidor



- Materiales**
- Curious George
 - papel
 - lápiz
 - marcadores de distancia (monedas, clips, u otros objetos pequeños similares)

Mide objetos en tu casa utilizando a Curious George en lugar de una regla. Si un objeto no fuera un número redondo de "Curious Georges," decide cómo describir su longitud —por ejemplo, "dos Curious Georges y un brazo" o "dos Curious Georges y medio."

Adivina tu altura y la de tu familia en Curious Georges. Túrnense en medirse para comprobar tus predicciones.

Predice qué tan lejos puedes saltar. Marca los puntos de partida y llegada de tu salto, y estima esa distancia. Luego mide la distancia entre los dos puntos.

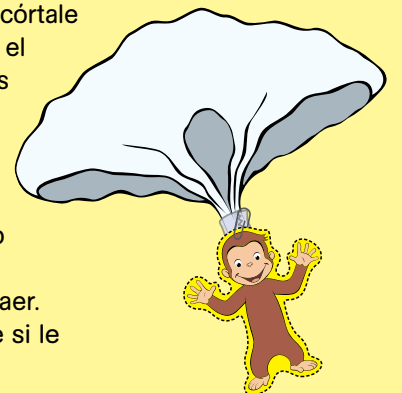
Anota tus predicciones y mediciones.

Paracaídas

- Materiales**
- Curious George
 - tijeras
 - cinta adhesiva
 - clips
 - bolsa de plástico pequeña (de tienda)

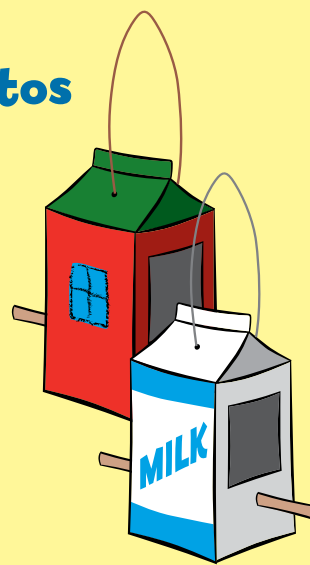
Con la ayuda de un adulto, recórtale un cuadrado a la bolsa. Toma el cuadrado y junta sus esquinas con cinta adhesiva para formar un paracaídas. Pónle un clip a la junta.

Fija a Curious George usando el clip que pusiste. Levántalo lo más que puedas y déjalo caer. ¿Qué sucede? ¿Qué sucede si le colocas clips a las patas?



Para los pajaritos

- Materiales**
- contenedor vacío de medio galón de leche o jugo
 - regla
 - tijeras
 - pintura no-tóxica, creyones, palitos de helado (opcionales)
 - vara o palo
 - alpiste
 - cordel o alambre



Enjuaga y seca el contenedor.

Con la ayuda de un adulto, recorta dos ventanas rectangulares en dos lados opuestos del contenedor, a dos pulgadas de los bordes superior e inferior. Decora tu contenedor.

Perfora un agujero debajo de cada ventana, y pasa la vara por los dos agujeros. Luego llena la base de la caja con el alpiste.

Pasa el cordel o el alambre por la parte de arriba del contenedor. Cuélgala de un lugar visible, pero fuera del alcance de gatos y otros depredadores.

Semillas de conocimientos

Observa tu caja todos los días. Cuenta y anota el número y tipos de aves que la visitan. ¿Que podrías cambiar para atraer otros tipos de aves? ¿Atrae la caja a otros animales?



Las tareas y los juegos cotidianos refuerzan las habilidades para las matemáticas, ciencias e ingeniería.



Al jugar, el niño explora las texturas, formas, pesos, olores y colores de los materiales.



Al entender que los objetos se pueden clasificar de diferentes maneras, el niño va descubriendo relaciones y patrones.



Al jugar a construir, el niño adquiere confianza, y aprende a experimentar, cuestionar y resolver problemas.



La planificación y ordenamiento de prioridades, así como la organización de objetos, refuerzan las habilidades para recolectar y emplear información.



La repetición de una actividad conduce a nuevos conceptos, preguntas, predicciones y experimentos.

3M

Star Tribune .com

Minnesota Children's Museum

Curious George television series merchandise © Universal Studios. Curious George and related characters, created by Margret and H. A. Rey, are copyrighted and trademarked by Houghton Mifflin Company and used under license. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All rights reserved.