

តើការសប្បាយដំច្រើន  
អាចបង្រៀនកូនខ្ចីសំរាប់សាលារៀនដោយរបៀប  
ណា?

កន្លែងប្រណី គឺជាកន្លែងសិក្សាខ្លះចំណុចក្នុងចលនា។  
វាមានការពេញនៅកន្លែងផ្លូវជំរាល រង្វង់ដែកគីឡា,  
រង្វង់ព័ត៌មានវិញជាច្រើន! ក្នុងវិទ្យាសាស្ត្រចលនា ញូតុន (Newton)  
តូចដែលគេវាយបញ្ជូនគ្រាប់បាល់ក្នុងគោលទៅគ្រប់ទិសទីដើម្បីដោះ  
ការគាំង ពិពិរណ៍នេះ!  
នឹងធ្វើឱ្យក្មេងៗអស់សំណើចសប្បាយរីករាយជាមួយនឹងការចង់ដឹងផ្សេងៗ  
ដូចជា: ដែលពួកគេមើល ឃើញគ្រាប់ បាល់របស់គេរត់ទៅមុខ!  
វាពូសរសម្លេងខ្លាំង សកម្មភាពរីករាយ ហើយតែងប្រមូលប្របល់គ្នា  
ហើយនឹងមានការនិយមពេញចិត្ត។ ក្មេងតូចៗ  
ចូលចិត្តមើលគ្រាប់បាល់ហើយចុះលើផ្លូវដោយម្តងហើយម្តងទៀត  
ដូចជា: ដែលក្មេងៗចង់ប្រហែលជាចង់ធ្វើ ការ ពិសោធន៍ដូច្នេះទៀត ។

ចូរសាកល្បងសកម្មភាពទាំងនេះនៅផ្ទះ!

- ចូរគ្រាប់បាល់ក្នុងគោលខ្លះ...កន្លែងលេងក្នុងគោលជាច្រើន  
តែងធ្វើវិភាគទានខាងលើការប្រមូលគ្រាប់បាល់ក្នុងគោលរបស់អ្នក  
។ ចូរសាក សួរខ្លួនពាក់មាខ!  
ចូរប្រមូលមិត្តភក្តិគ្រប់សង្គមលេងល្បែងក្នុងគោល  
បើសិនជាពួកគេនឹងសន្សំគ្រាប់បាល់ចាស់របស់គេសំរាប់ឱ្យអ្នក។
- បង្កើតផ្លូវប្រណី...ចូរគូសគំនូរសាមញ្ញខ្លះៗ  
ដូចជា: ដែលអ្នកកំពុងរៀននៅក្នុងកន្លែងប្រណី។ ទាំងនេះ  
គឺជាបេសដែល អាចផ្លាស់ប្តូរបាននៅផ្ទះ។ បំពង់គីវីស៊ី  
(ទិញបាននៅតាមហាងសល់គ្រឿងឆ្នោត)  
នឹងធ្វើជាផ្លូវប្រណីបានយ៉ាងល្អ ។
- បង្កើតការប្រណីប្រជែងគ្នា...ចូរប្រមូលកូនរបស់អ្នកឱ្យចូលរួមក្នុង  
បង្កើតផ្លូវប្រណី ដោយប្រមូលគ្រាប់បាល់ក្នុងគោលទាំងឡាយ  
ហើយ នឹងផ្តល់វិធីសាស្ត្រប្រណីលេងដោយខ្លួនឯង!

តើការសប្បាយដំច្រើន  
អាចបង្រៀនកូនខ្ចីសំរាប់សាលារៀនដោយរបៀប  
ណា?

កន្លែងប្រណី គឺជាកន្លែងសិក្សាខ្លះចំណុចក្នុងចលនា។  
វាមានការពេញនៅកន្លែងផ្លូវជំរាល រង្វង់ដែកគីឡា,  
រង្វង់ព័ត៌មានវិញជាច្រើន! ក្នុងវិទ្យាសាស្ត្រចលនា ញូតុន (Newton)  
តូចដែលគេវាយបញ្ជូនគ្រាប់បាល់ក្នុងគោលទៅគ្រប់ទិសទីដើម្បីដោះ  
ការគាំង ពិពិរណ៍នេះ!  
នឹងធ្វើឱ្យក្មេងៗអស់សំណើចសប្បាយរីករាយជាមួយនឹងការចង់ដឹងផ្សេងៗ  
ដូចជា: ដែលពួកគេមើល ឃើញគ្រាប់ បាល់របស់គេរត់ទៅមុខ!  
វាពូសរសម្លេងខ្លាំង សកម្មភាពរីករាយ ហើយតែងប្រមូលប្របល់គ្នា  
ហើយនឹងមានការនិយមពេញចិត្ត។ ក្មេងតូចៗ  
ចូលចិត្តមើលគ្រាប់បាល់ហើយចុះលើផ្លូវដោយម្តងហើយម្តងទៀត  
ដូចជា: ដែលក្មេងៗចង់ប្រហែលជាចង់ធ្វើ ការ ពិសោធន៍ដូច្នេះទៀត ។

ចូរសាកល្បងសកម្មភាពទាំងនេះនៅផ្ទះ!

- ចូរគ្រាប់បាល់ក្នុងគោលខ្លះ...កន្លែងលេងក្នុងគោលជាច្រើន  
តែងធ្វើវិភាគទានខាងលើការប្រមូលគ្រាប់បាល់ក្នុងគោលរបស់អ្នក  
។ ចូរសាក សួរខ្លួនពាក់មាខ!  
ចូរប្រមូលមិត្តភក្តិគ្រប់សង្គមលេងល្បែងក្នុងគោល  
បើសិនជាពួកគេនឹងសន្សំគ្រាប់បាល់ចាស់របស់គេសំរាប់ឱ្យអ្នក។
- បង្កើតផ្លូវប្រណី...ចូរគូសគំនូរសាមញ្ញខ្លះៗ  
ដូចជា: ដែលអ្នកកំពុងរៀននៅក្នុងកន្លែងប្រណី។ ទាំងនេះ  
គឺជាបេសដែល អាចផ្លាស់ប្តូរបាននៅផ្ទះ។ បំពង់គីវីស៊ី  
(ទិញបាននៅតាមហាងសល់គ្រឿងឆ្នោត)  
នឹងធ្វើជាផ្លូវប្រណីបានយ៉ាងល្អ ។
- បង្កើតការប្រណីប្រជែងគ្នា...ចូរប្រមូលកូនរបស់អ្នកឱ្យចូលរួមក្នុង  
បង្កើតផ្លូវប្រណី ដោយប្រមូលគ្រាប់បាល់ក្នុងគោលទាំងឡាយ  
ហើយ នឹងផ្តល់វិធីសាស្ត្រប្រណីលេងដោយខ្លួនឯង!



# ផ្លូវជំរាលផ្សេងៗ

# ផ្លូវជំរាលផ្សេងៗ

អ្វីៗដែលត្រូវនិយាយ ៖

- “តើអ្នកគិតថាមួយណាខឹងធ្លាក់ចុះមុខគេ?”  
បង្កលក្ខន្ធរបស់អ្នកឱ្យធ្វើការជាងប្រមាណ ។
- “តើអ្នកគិតថាមួយណាខឹងទៅឆ្ងាយជាងគេ?”  
ចូរបង្កើតខ្លួនសំណួរចម្បងជាច្រើនក្នុងកន្លែងប្រណាំង ។  
ចូរគិតវិធីសំណួរណាមួយសំរាប់ ការប្រណាំងប្រចេញរបស់អ្នក។
- “ចូរនាំគ្នារៀបចំធ្វើផ្លូវប្រណាំងមួយ...តើវាខឹងដើរការបានល្អបំផុតឬ?” ចូរសាកល្បងជាមួយផ្លូវប្រណាំងផ្សេងៗ  
ដើម្បីពិនិត្យមើលប្រសិទ្ធ បើអ្នកអាចធ្វើវាឱ្យលោត  
និងរត់ជុំវិញបាន។ តើអ្នកអាចធ្វើឱ្យគ្រាប់បាញ់រត់ លឿន ឬ  
យឺត ជាងមុនបានដែរទេ?

អ្វីៗដែលត្រូវនិយាយ ៖

- “តើអ្នកគិតថាមួយណាខឹងធ្លាក់ចុះមុខគេ?”  
បង្កលក្ខន្ធរបស់អ្នកឱ្យធ្វើការជាងប្រមាណ ។
- “តើអ្នកគិតថាមួយណាខឹងទៅឆ្ងាយជាងគេ?”  
ចូរបង្កើតខ្លួនសំណួរចម្បងជាច្រើនក្នុងកន្លែងប្រណាំង ។  
ចូរគិតវិធីសំណួរណាមួយសំរាប់ ការប្រណាំងប្រចេញរបស់អ្នក។
- “ចូរនាំគ្នារៀបចំធ្វើផ្លូវប្រណាំងមួយ...តើវាខឹងដើរការបានល្អបំផុតឬ?” ចូរសាកល្បងជាមួយផ្លូវប្រណាំងផ្សេងៗ  
ដើម្បីពិនិត្យមើលប្រសិទ្ធ បើអ្នកអាចធ្វើវាឱ្យលោត  
និងរត់ជុំវិញបាន។ តើអ្នកអាចធ្វើឱ្យគ្រាប់បាញ់រត់ លឿន ឬ  
យឺត ជាងមុនបានដែរទេ?

អានទាំងអស់អំពីវា ៖

*The Happy Man and His Dump Truck*, ដោយ Golden Books និង Tibor Gergely.

*Newton's Laws of Motion* (School Mathematics (Paperback) ដោយ School Mathematics Project.

*Isaac Newton and the Laws of Motion (Inventions and Discovery series) (Graphic Library: Inventions and Discovery)* ដោយ Andrea Gianopoulos (Author), Phil Miller (Illustrator), Charles III Barnett (Illustrator).

អានទាំងអស់អំពីវា ៖

*The Happy Man and His Dump Truck*, ដោយ Golden Books និង Tibor Gergely.

*Newton's Laws of Motion* (School Mathematics (Paperback) ដោយ School Mathematics Project.

*Isaac Newton and the Laws of Motion (Inventions and Discovery series) (Graphic Library: Inventions and Discovery)* ដោយ Andrea Gianopoulos (Author), Phil Miller (Illustrator), Charles III Barnett (Illustrator).



Illustrations by Corey Smigiani



Illustrations by Corey Smigiani

Generously supported by:

Barr Foundation

Jane's Trust



STATE STREET

Generously supported by:

Barr Foundation

Jane's Trust



STATE STREET